



IN-APP PURCHASES ANLEGEN

Loggen Sie sich bei iTunes Connect mit Ihrer **Apple ID** ein: https://itunesconnect.apple.com/

Sign In to iTunes Connect	
myAppleID@example.com	
•••••	$\overline{\bullet}$



Wählen Sie My Apps aus.



Wählen Sie Ihre App aus oder erstellen Sie eine neue App mit den "+" Button.





Wählen Sie In-App Purchases aus.

iTunes Connect My Apps ~

	MyApp 🔤	or Submission	
Versions	Prerelease	Pricing	In-App Purchases

Klicken Sie auf Create New.

Create New	MyApp — In-Ap	op Purchases
	МуАрр	
	Apple ID: 1018790734	Bundle ID: io.fortyone.MyApp
The first In-App page. Once you using the table	p Purchase for an app must be submitted for review at the same time Ir binary has been uploaded and your first In-App Purchase has been below.	e that you submit an app version. You must do this on the Version Details submitted for review, additional In-App Purchases can be submitted



Wählen Sie die Art des In-App Purchases aus.

	MyApp — In-App Purchases
Select Type Select the In-App Purchase Applications agreements. agreed to the Developer Pr your app is not vulnerable Learn more about offering	e type you want to create. If a type is missing, make sure you have agreed to the most recent Paid To do so, the user with the Legal role must go to Agreements, Tax, and Banking. Ensure that you also ogram License Agreement before you go to Agreements, Tax, and Banking. You should also ensure that to fraudulent In-App Purchases, review the In-App Purchase Receipt Validation documentation. In-App Purchases.
Consumable A consumable In-App F fishing app, are usually Select	Purchase must be purchased every time the user downloads it. One-time services, such as fish food in a implemented as consumables.
Non-Consumable Non-consumable In-Aş are usually implemente Select	op Purchases only need to be purchased once by users. Services that do not expire or decrease with use d as non-consumables, such as new race tracks for a game app.
Auto-Renewable Subs Auto-renewable Subsci Subscriptions renew au Select	scriptions iptions allow the user to purchase updating and dynamic content for a set duration of time. tomatically unless the user opts out, such as magazine subscriptions.
Free Subscription Free subscriptions are a subscription, it will be and can only be offered Select	a way for developers to put free subscription content in Newsstand. Once a user signs up for a free available on all devices associated with the user's Apple ID. Note that free subscriptions do not expire I in Newsstand-enabled apps.
Non-Renewing Subsc Non-Renewing Subscrij In-App Purchases that feature within a navigat	ription btions allow the sale of services with a limited duration. Non-Renewing Subscriptions must be used for offer time-based access to static content. Examples include a one week subscription to voice guidance sion app or an annual subscription to online catalog of archived video or audio.

Hinweis: Wenn hier nur ein Punkt auswählbar ist, dann müssen Sie vorher unter Agreement, Tax and Banking einen Vertrag/Contract hinterlegen.

Arten von In-App Purchases:

Consumable: können mehrfach erworben werden und sind ein Verbrauchsgut **Non-Consumable:** werden einmal erworben und stehen auf jedem Device zur Verfügung; im Gegensatz zum Consumable

Auto-Renewable Subscriptions: ein Abo, welches sich nach Ablauf erneuert (Zeitungsabo) Free Subscription: eine Erweiterung von Auto-Renewable Subscription, um kostenlosen Content **Non-Renewing Subscription:** ein Abo, welches sich nicht erneuert



Non-Consumable erstellen

Tragen Sie den Namen des Produkts und die ID ein.

MyApp – In-App Purchases		
In-App Purchase Summary		
Enter a reference name and a product ID for this In-App Purchas	e.	
Reference Name:	Mein Non-Consumable	
Product ID:	com.example.meinNonConsumable	

Hinweis: Wenn Sie sich bei der ID nicht sicher sind und das Produkt bei Apple hosten möchten, dann erstellen sie zuerst das Package für das Content Hosting (siehe unten).

Tragen Sie den Preis ein.



Fügen Sie mindestens eine Sprache hinzu mit Add Language.

App Purchase De	tails		
Language Details for this In-App Add Language	Purchase are shown below. You must p	provide at least one language at all times.	
Language	Display Name	Description	
	Click	k Add Language to get started.	



Der Titel und der Beschreibungstext werden später in der App stehen.

	Add Language	
Language	German) (?)
Display Name	Mein Non-Consumable	?
Description	Beschreibungstext hier einfügen.	?
		Cancel Save

Entscheiden Sie, ob der Content bei Apple gehostet werden soll.

Hosting Content with Apple
Select if you want Apple to host your In-App Purchase content. If you select yes, you must upload your content to Apple before sending the In-App Purchase for review. For more information on hosting content, see Getting Started with In-App Purchase.
Hosting Content with Apple Yes 💿 No 🔿

Wählen Sie einen Screenshot aus; dieser ist für den Review Prozess von Apple erforderlich.



Hinweis: der Screenshot kann vorerst ausgelassen werden, muss aber beim Launch der App vorhanden sein.



Abschließend sichern Sie den Produkteintrag mit Save.



Package für Content Hosting erstellen

Starten Sie Xcode.



Erstellen Sie ein neues Projekt: File > New > Project

🐇 Xcode	File Edit View Find Navigate Editor	Product	Debug Source Control
	New	•	Tab #T
	Add Files to "MyPlayground.playground"	∖сжА	Window 企業T
Mailboxes	Open	жо	File XN
Mailboxes	Open Recent	•	Playground て企業N
Inbox	Open Quickly	企業O	Project 介留N
⊳ ☆ VIPs	Close Window	жw	Workspace 个第N





Wählen Sie iOS > Other > In-App Purchase als Template. Mit Next bestätigen.

iOS Application Framework & Library Other	In-App Burchase	Empty	
OS X Application Framework & Library System Plug-in Other	Pulcilase		
	In-App Purchase (This template builds	Content an In-App Purchase Content package.	
Cancel		Previous	ct



Tragen Sie den Namen des Produkts, den Namen ihrer Firma/Organisation und ihre Organisation ID ein. Mit **Next** bestätigen.

Choose options for your new project:		
Product Name:	meinNonConsumable	
Organization Name:	Meine Firma	
Organization Identifier:	com.example	
Bundle Identifier:	com.example.meinNonConsumable	
Cancel		Previous Next

Hinweis: Ihr Organization Identifier ist Ihre Website mit führendem Länderkürzel (best practice). **Achtung:** Der Bundle Identifier **muss** mit der Product ID des In-App Purchase in iTunes Connect übereinstimmen!

Wählen Sie Ihr Produkt aus der Dateiverwaltung und ziehen es in ihr Projekt.





Wählen Sie Copy items if needed und bestätigen mit Finish.

Destinat	ion: 🗹 Copy items if needed	
Added fold	ers: Create groups Create folder references	
Add to targ	ets: 🗹 🎯 meinNonConsumable	

Anschließend wählen Sie Product > Archive





Wenn das Projekt erfolgreich archiviert wurde, klicken sie auf **Export** (rechts).



Hinweis: Wenn das Projekt nicht erfolgreich archiviert wurde, dann gehen Sie auf **Product > Build > Clean**

Falls weiterhin ein Fehler auftreten sollte, überprüfen Sie bitte:

- Ist Ihr Entwickler-Account hinterlegt?
- Stimmt der Product Identifier mit dem Bundle Identifier des Produkts überein?

Belassen Sie die Standard Einstellung auf **Export as an Installer Package** und bestätigen mit **Next**.

Select a method for export:	
 Export as an Installer Package Export an installer package containing the In-App Put Export as an Xcode Archive Export the entire Xcode archive of this product. 	urchase Content.
Cancel	Previous



Speichern Sie die Datei und bestätigen mit **Export**.

Export As: Tags:	meinNonConsumable		
	🛅 Desktop	\$	C
Favorites	desk	•	
Recents			
😻 Dropbox			
iCloud Drive			
Applications			
Desktop			

Starten Sie den Application Loader.

Q Application Loader			A
TOP HIT			
🐵 Application Loader			
APPLICATIONS	1 100	Application Loader	
App Store		1 Recent Documents	
AirPort Utility			



Loggen Sie sich mit ihrer **Apple ID** des Entwickler Accounts ein.

	1	ł		
myApple	ID@examp	le.com		
•••••	•••••			
Keep me s	igned in.	I	Sign In	
Forgot your Ap	ople ID or passw	vord?		

Wählen Sie New In-App purchases aus.

Deliver Your App	New In-App purchases	



Doppelklicken Sie Ihre App, die Sie in iTunes Connect erstellt haben.

	N	lanage In-App Purchases		
				1
Total apps: 1			Q Name/	AppleID/SKU 🔇
			5	Search
App Name	Apple ID	SKU	Арр Туре	In-App Purchases
МуАрр	9876543212	mobile.myApp	iOS App	1
Refresh				Manage

Klicken Sie Hosted Content und anschließend Choose.

Hosted Content I	Package:		
0			
Choose			



Wählen Sie das .pkg aus, welches Sie über die Archivierung exportiert haben und bestätigen mit **Open**.



Wählen Sie Next.



Xcode speichert nun nochmal ihr Projekt. Klicken Sie auf Save.

Save As:	com.example.MyApp
Tags:	
Where:	Packages 🗘
	Cancel Save



Klicken Sie auf **Deliver**.

View Log	Deliver

Warten Sie bis der Hochladevorgang abgeschlossen ist. Dies kann eine Weile dauern.

	Contrexample.	and the feature of th		
M. Kaladiana ang sa kaladi	In-App Purchases	Delivery		1
validation completed.				
Authenticating with the App Store				0
Authenticating with the App Store				Elapsed: 00:00:04
Authenticating with the App Store				Elapsed: 00:00:04
Authenticating with the App Store Running			View Log	Elapsed: 00:00:04
Authenticating with the App Store Running Activity			View Log	Elapsed: 00:00:04
Authenticating with the App Store Running Activity			View Log	Elapsed: 00:00:04



Wenn Ihr Produkt **erfolgreich hochgeladen** wurde, sehen Sie diesen Screen:

Uploaded package to the App Store.		
6,4 KB		
Activity	View Log	Deliver
	Previous	Next